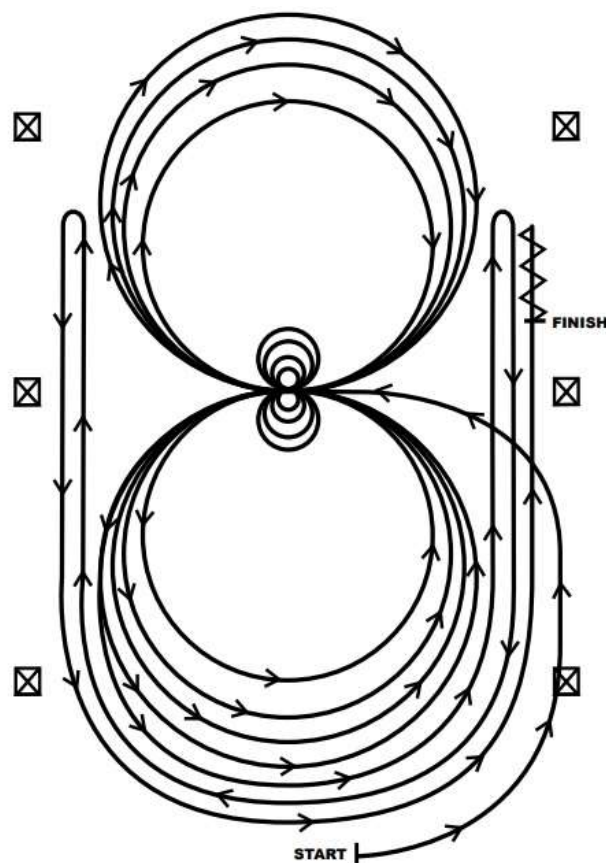


## PATTERN 17

Cominciare a galoppo sinistro. Continuare fino al centro dell'arena per cominciare il pattern rivolti verso il fence o la parete sinistra, senza fermarsi o cambiare andatura.

1. Continuare a galoppo sinistro, completare due cerchi a sinistra: il primo grande e veloce e il secondo piccolo e lento. Fermarsi al centro dell'arena ed esitare.
2. Completare quattro spins a sinistra. Esitare.
3. Iniziare a galoppo destro, completare due cerchi a destra: il primo grande e veloce; il secondo piccolo e lento. Fermarsi al centro dell'arena. Esitare.
4. Completare quattro spin a destra. Esitare.
5. Iniziare a galoppo sinistro, eseguire un cerchio grande veloce a sinistra, cambio galoppo al centro dell'arena, completare un cerchio grande veloce a destra e cambiare di galoppo al centro dell'arena (figure 8).
6. Continuare intorno al cerchio precedente a sinistra, ma non chiudere questo cerchio. Correre lungo il lato destro dell'arena oltre il marker centrale e eseguire un rollback a destra di almeno 20 piedi (6 metri) dalla parete o dal fence. Non esitare.
7. Continuare intorno al cerchio precedente ma non chiudere questo cerchio. Correre lungo il lato sinistro dell'arena oltre il marker centrale e eseguire un rollback a sinistra di almeno 20 piedi (6 metri) dalla parete o dal fence. Non esitare.
8. Continuare sulla linea del cerchio precedente. Non chiuderlo ma galoppare dritti per il lato lungo verso il lato opposto; oltrepassare il marker mediano, fare uno sliding stop ad almeno 6 mt. dalla staccionata. Fare un back per un minimo di 3 metri. Esitare per far capire che si è terminata la prova.



## PATTERN 18

Cominciare a galoppo sinistro. Continuare fino al centro dell'arena per cominciare il pattern rivolto verso il fence o la parete sinistra, senza fermarsi o cambiare andatura.

1. Continuare a galoppo sinistro, completare tre cerchi a sinistra: i primi due cerchi grandi e veloci; il terzo cerchio piccolo e lento. Fermarsi al centro dell'arena ed esitare
2. Completare quattro spins a sinistra. Esitare.
3. Iniziare a galoppo destro, completare tre cerchi a destra: i primi due cerchi grandi e veloci; il terzo cerchio piccolo e lento. Fermarsi al centro dell'arena. Esitare.
4. Completare quattro spins a destra. Esitare.
5. Partendo dal galoppo sinistro, eseguire un cerchio ampio e veloce a sinistra, cambiare di galoppo al centro dell'arena, fare un cerchio veloce a destra e cambiare di galoppo al centro dell'arena. (Figura 8)
6. Continuare attorno al cerchio precedente verso sinistra ma non chiudere questo cerchio. Correre lungo il lato destro dell'arena oltre il marker centrale ed eseguire un rollback a destra di almeno 20 piedi (6 metri) dalla parete o dal fence. Non esitare.
7. Continuare intorno al cerchio precedente ma non chiudere questo cerchio. Correre lungo il lato sinistro dell'arena oltre il marker centrale ed eseguire un rollback a sinistra di almeno 20 piedi (6 metri) dal fence. Non esitare.
8. Continuare sulla linea del cerchio precedente. Non chiuderlo ma galoppare dritti per il lato lungo verso il lato opposto; oltrepassare il marker mediano, fare uno sliding stop ad almeno 6 mt. dalla staccionata. Fare un back per un minimo di 3 metri. Esitare per far capire che si è terminata la prova.